# Programmierrichtlinien C# 2015

Author: Datum: Version:

Philipp Krainer 20.4.2015 1

Julia Kainmüller 04.05.2015 1.1

## Benennung:

* GroßKleinSchreibung für Klassennamen und Methodennamen
* Unterstriche („\_“) zur Trennung von Wortbestandteilen ist für alle Arten von Bezeichnern untersagt.
* Variablen werden in kleinbuchstaben oder camelCase geschrieben.
* Dateien sollten nach der der Hauptklasse benannt werden

## Formatierung:

* Kommentare sind vor Methoden und Klassen zu definieren.
* Dokumentations-Kommentare können XML Tags beinhalten
* Kommentare sollten in ganzen Sätzen zu schreiben sein.
* Methoden sollten nicht mehr als 40 Zeilen haben. In diesem Fall sollte ein Teil der Methode in eine private Untermethode ausgelagert werden.
* Sollten ähnliche Codeteile mehr als 2-mal in einem Programm verwendet werden, sollte dieser Codeteil ausgelagert werden.
* Membervariablen sollten nur von der Klasse selbst verwendet werden.
* Wenn mehrere Klassen gleichartige Methoden anbieten und es keine Standardimplementierung gibt, dann sollte ein Interface definiert werden, das diese Klassen umsetzt.
* Soll es eine Standardimplementierung geben, dann ist dies mit einer Basisklasse umzusetzen.

Nie Parameter einer öffentlichen Funktion ändern, außer nach Absprache mit den anderen.

Methoden privat setzen, wenn intern verwenden.

NICHT COMMITEN WENN DAS PROGRAMM NICHT KOMPILIERT!

# Referenz:

<http://www.codeplanet.eu/files/download/C%23%20Coding%20Style%20Guide.pdf>